

DJB: Maßgeblich für die Reihenfolge der Platzierungen ist die Anzahl der SP. Haben mehrere Teilnehmer gleiche Anzahl von SP, so entscheidet die höhere Anzahl der WP. Bei Gleichstand von SP und WP entscheiden die untereinander geführten Kämpfe in der vorgenannten Reihenfolge. Dies beinhaltet auch, dass bei Gleichstand zweier Kämpfer nach SP und WP der direkte Vergleich entscheidet. Besteht auch untereinander Gleichstand nach SP und WP, so werden nach neuer Auslosung Stichkämpfe durchgeführt.

The diagram illustrates a linked list structure with five nodes, each represented as a box divided into a data field and a pointer field. The nodes are labeled with numbers: 6, 7, 8, 11, and 12. Node 6 points to node 11, which points to node 12. Node 12 points to node 8, which points to node 7, which points to node 6, forming a cycle. The pointer field of node 11 is shown as a box with two empty slots, and the pointer field of node 12 is also shown as a box with two empty slots. The pointer field of node 8 points to node 7, and the pointer field of node 7 points to node 6.

1. Sieger Kampf [12]
2. Verlierer Kampf [12]
3. Verlierer Kampf [11]

1. Sieger Kampf [13]
2. Sieger Kampf [14]
3. Verlierer Kampf [14]

Bei Gleichstand 1-5: Stichkämpfe KO-System mit doppelter Trostrunde nach neuer Auslosung

