

DJB: Maßgeblich für die Reihenfolge der Platzierungen ist die Anzahl der SP. Haben mehrere Teilnehmer gleiche Anzahl von SP, so entscheidet die höhere Anzahl der WP. Bei Gleichstand von SP und WP entscheiden die untereinander geführten Kämpfe in der vorgenannten Reihenfolge. Dies beinhaltet auch, dass bei Gleichstand zweier Kämpfer nach SP und WP der direkte Vergleich entscheidet. Besteht auch untereinander Gleichstand nach SP und WP, so werden nach neuer Auslosung Stichekämpfe durchgeführt.

The diagram illustrates a linked list structure. It consists of several nodes, each represented by a rectangle divided into two parts: a data field and a pointer field. The nodes are labeled with numbers: 6, 7, 8, 11, 12, and 1. Node 6 points to node 11, node 11 points to node 12, and node 12 points to node 1. Node 7 is also connected to node 11, and node 8 is connected to node 12.

1. Sieger Kampf [12]
2. Verlierer Kampf [12]
3. Verlierer Kampf [11]

Diagram illustrating two linked lists, 3 and 4, with an intersection point.

Linked List 3 (Left):

- Node 9 (Value: 9)
- Node 10 (Value: 10)
- Node 13 (Value: 13)

Linked List 4 (Right):

- Node 11 (Value: 11)
- Node 13 (Value: 13)
- Node 14 (Value: 14)

The intersection point is Node 13, which is shared by both lists.

1. Sieger Kampf [13]
2. Sieger Kampf [14]
3. Verlierer Kampf [14]

Bei Gleichstand 1-5: Stichkämpfe KO-System mit doppelter Trostrunde nach neuer Auslosung

